

# Drawing Program For Kid's Education

OSP Stage 2050. 2<sup>nd</sup> Cycle Demonstration

---

Team 1

200911388 박미관

200911391 박준모

200911412 이영준

# Index

---

□ 시스템 테스트 보고서 (SV T1)

□ 시스템 테스트 대응서 (SM T1)

---

# 시스템 테스트 보고서

---

# 시스템 테스트 보고서

## 설명서의 부정확한 명시

- 게임 시작 후 이름을 입력하지 않았을 시 오류

## 프로그램 기능상 오류

- 점수 파일 로드 하는 과정에서의 오류
- 채점하기 기능 실행 후 "X"(닫기버튼)을 눌렀을시 오류
- 텍스트 삽입 기능에서의 오류

## 보완사항

- 불러오기 기능 실행 시 현재 상태를 저장할 것 인지 확인
- '텍스트 삽입' 도구 이용 시 글자크기 변경
- 해당 기능을 나타내는 마우스 포인터 모양 변경

---

# 시스템 테스트 대응서

---

# 시스템 테스트 대응서 - 설명서 부정확한 명시

## 문제 항목

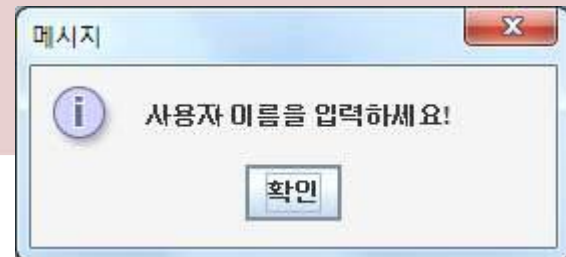
- 게임 시작 후 이름을 입력하지 않았을 시 오류

## 원인 분석

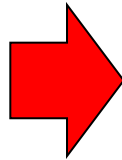
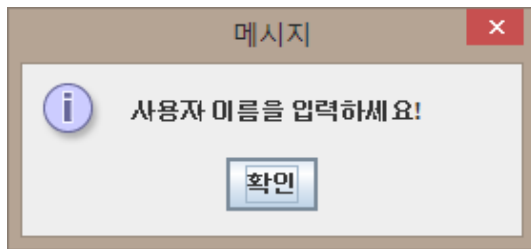
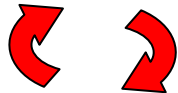
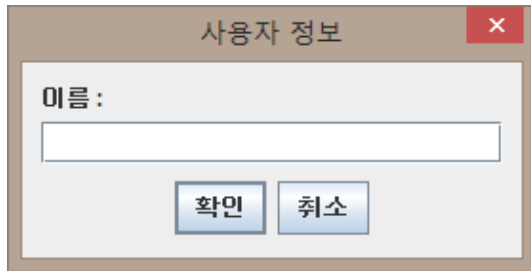
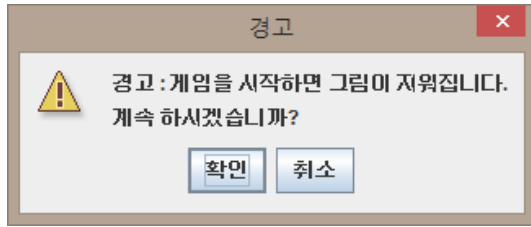
- 이름을 입력하지 않은 경우 게임 기능을 실행되지 않게 해두었으나, 이에 대한 예외사항이 문서에 명시되지 않았음

## 해결 방안

- 아래 그림과 같은 경고 창을 화면에 출력하여 사용자가 이름을 재입력하도록 요구 및 문서에 예외 사항 명시
- [수정 전] 게임시작->이름입력->미 입력시, 게임 종료
- [수정 후] 게임시작->이름입력->미 입력시, 경고창 출력->이름 재입력



# 시스템 테스트 대응서 - 설명서 부정확한 명시



# 시스템 테스트 대응서 - 기능상 오류

## 문제 항목

- 점수 파일 로드 하는 과정에서의 오류

## 원인 분석

- 공동 등수가 발생하여 10등이 다른 공동 등수로 표기 될 때 오류 발생

## 해결 방안

- 에러 발생 코드를 수정하여, '채점하기' 기능 정상 동작하도록 수정
- 구분자를 사용하여 처리

번호	이름	점수
1	홍길동	50
2	유관순	31
2	제임스	31
2	라바	31
5	이혜혜	19
6	에미랄	14
6	구아구아	14
8	kkk	2
8	lee	2
8	교교	12



# 시스템 테스트 대응서 - 기능상 오류

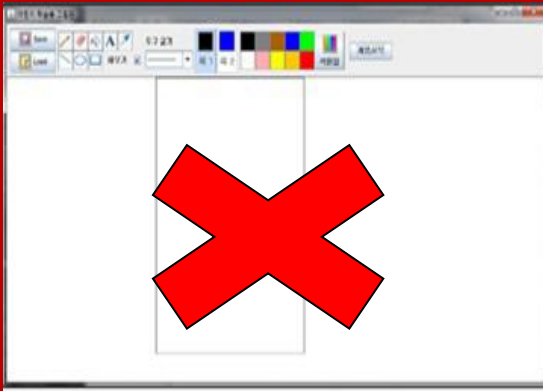
## 문제 항목

- 채점하기 기능 실행 후 "X"(닫기버튼)을 눌렀을시 오류

## 원인 분석

- 채점하기 기능 실행 후 점수 확인 창에서 "확인" 버튼을 눌렀을 경우에만, 정상적인 초기화가 실행 됨

## 해결 방안



- 채점하기 기능 실행 후 창 종료시 화면 정상 초기화 하도록 수정
- [수정 전] 채점하기 -> "확인" 누를 경우, 화면 정상 초기화 -> "닫기" 누를 경우, 화면에 테두리 잔상이 남음
- [수정 후] 채점하기 -> "확인" or "닫기" 누를 경우, 화면 정상 초기화

# 시스템 테스트 대응서 - 기능상 오류

## 문제 항목

- 텍스트 삽입 기능에서의 오류

## 원인 분석

- 게임 기능 실행 전후에 입력했던 텍스트에 대한 초기화가 이루어지지 않음

## 해결 방안

- 게임 기능 실행, 종료 시에 ‘ 텍스트 삽입 ’ 도구를 사용하여 입력했던 텍스트가 초기화 되도록 수정

# 시스템 테스트 대응서 – 보완 사항

## 문제 항목

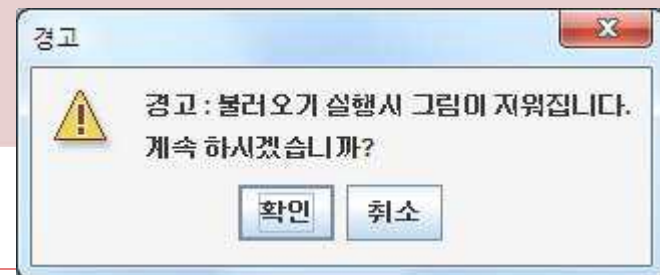
- 그림 그리기 중 불러오기 기능 실행 시 경고 메시지 없이 그림이 초기화

## 요구 사항

- 불러오기 기능 실행 시 현재 상태를 저장할 것 인지 확인

## 보완 사항

- 그림을 그리는 중에 ‘불러오기’ 를 실행하면 아래 그림과 같은 확인 창을 화면에 출력하여 진행 여부를 확인 하도록 수정
- [수정 전] 그리기->불러오기->그림 초기화
- [수정 후] 그리기->불러오기->그림 초기화에 대한 확인 응답->그림 초기화



# 시스템 테스트 대응서 – 보완 사항

## 문제 항목

- '텍스트 삽입' 도구 이용 시 글자크기를 변경 할 수 없음

## 요구 사항

- '텍스트 삽입' 도구 이용 시 글자크기 변경

## 보완 사항

- '도구 굵기' 메뉴를 이용하여 글자크기가 변경 가능하도록 구현하였으나 문서에 명시하지 않았음. 이에 대한 내용을 문서에 명시함

# 시스템 테스트 대응서 – 보완 사항

## 문제 항목

- 그리기 도구 이용 시 어떤 기능이 선택되어 있는지 판별 불가

## 요구 사항

- 해당 기능을 나타내는 마우스 포인터 모양 변경

## 보완 사항

- ‘연필 그리기’, ‘지우기’, ‘색 채우기’, ‘텍스트 삽입’, ‘스포이드’, ‘도형 그리기’ 기능에 대한 마우스 포인터의 모양을 변경함으로써 어떤 기능을 사용 중인지 쉽게 판별 가능하도록 함



---

# Thanks

---